

Logiciel de manipulation d'ensemble d'images en Python Qt

Eric Desjardin

Stagiaire : Nassim Mekhaldi

Objectifs de l'application

1

Importation de projet

Im/Ex-porter des images et des fichiers

Im/Ex-porter des animations (Json)

2

Manipulation des calques

Ajuster les propriétés des images

(position, opacité, visibilité)

3

Animation des créations

Reproduire dynamiquement les différentes

étapes de la conception

4

Sélection de zones/objets

Interface tablette graphique

5

Interface IA

Interaction avec les outils de restauration

6

Export des projets

Exporter les projets sous différents formats

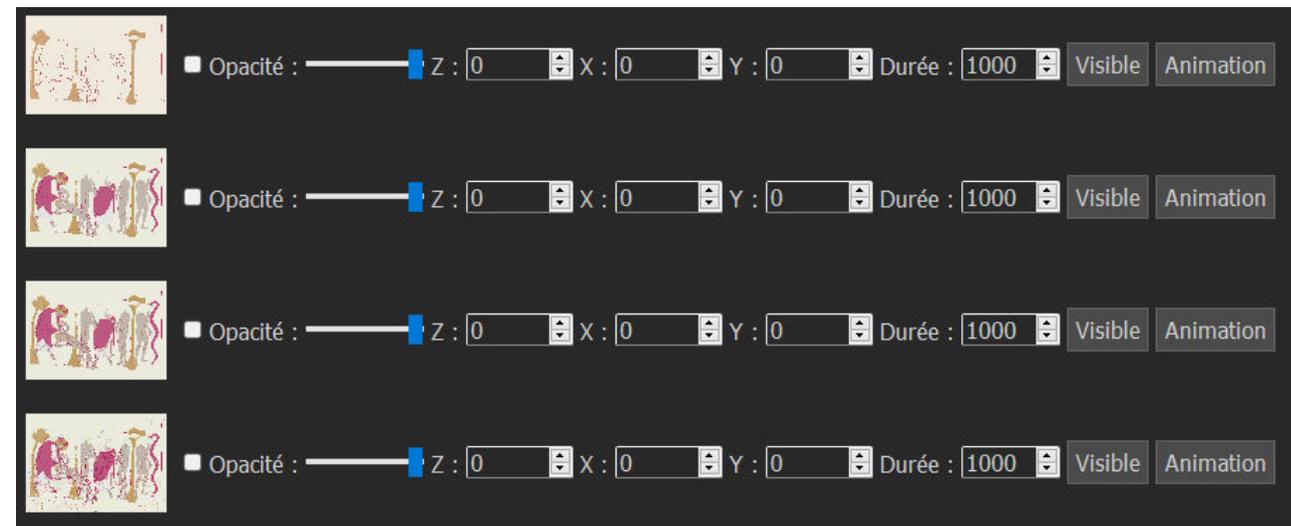
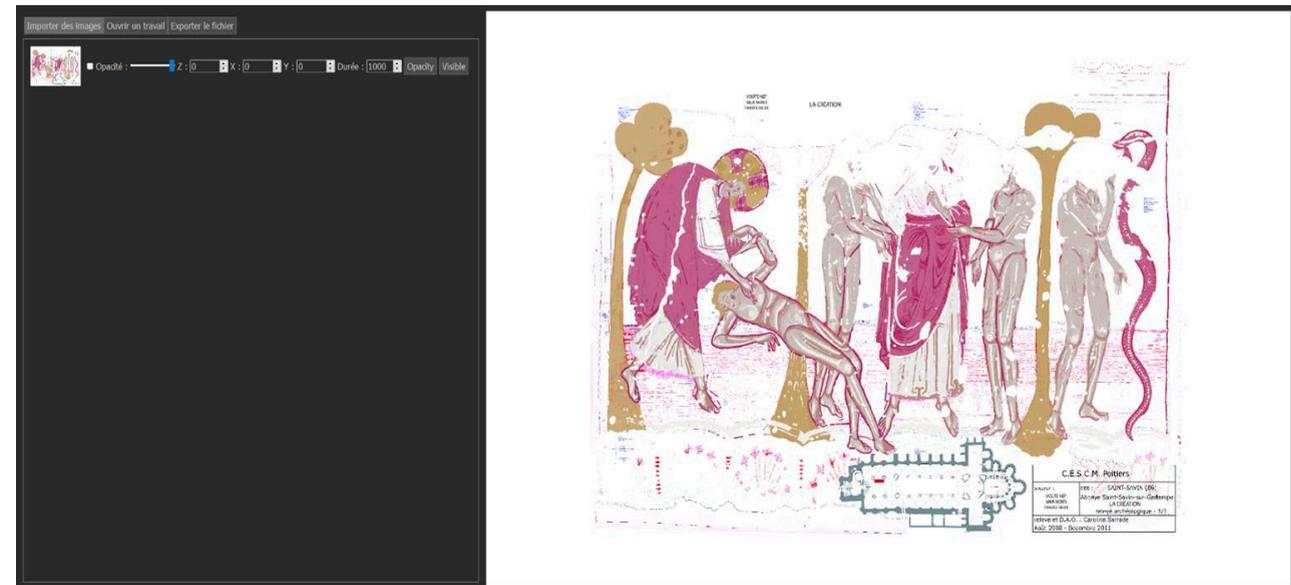
Manipulation des images

Coordonnées (x, y, z)

- Ajuster la position des éléments avec précision
- Superposer les images

Opacité et visibilité dynamique

- Faire varier la transparence des couches
- Afficher ou masquer certains éléments à volonté



Animation des fresques

1

Reconstruction progressive

Rejouez l'évolution de la fresque

2

Visualisation dynamique

Découvrez le processus créatif
en mouvement

